

Legrobot 2026

Regulamin konkurencji Mousetrap Dragster

1. Informacje ogólne

- 1.1. Organizator - osoba odpowiedzialna za przygotowanie i nadzorującą poprawny przebieg zawodów
- 1.2. Dragster - urządzenie mechaniczne spełniające wymagania opisane w sekcji [Specyfikacja konstrukcji](#)
- 1.3. Uczestnik - osoba biorąca udział w zawodach
- 1.4. Sędzia Konkurencji - osoba nadzorująca przebieg danej konkurencji i zapewniająca zgodność jej z regulaminem
- 1.5. Sędzia pomocniczy - osoba pomagająca Sędziemu Konkurencji nadzorować przebieg danej konkurencji
- 1.6. Sędzia Główny - osoba nadzorująca prawidłowy przebieg całych zawodów, rozstrzygająca kwestie sporne, jej decyzje są ostateczne
- 1.7. Tor - Wyznaczone miejsce w którym odbywają się rozgrywki
- 1.8. Rozgrzywka - pojedyncza walka rozpoczynająca się i kończąca na znak sędziego
- 1.9. Kategoria - określa sposób oceniania konkurencji. Zawody rozgrywane będą w kategoriach:
 - 1.9.1. Najlepszy czas
 - 1.9.2. Najdłuższy dystans
 - 1.9.3. Idealny powrót

2. Specyfikacja konstrukcji

- 2.1. Dragster nie może być gotową komercyjną konstrukcją
- 2.2. Jedynym źródłem napędu dragstera może być pułapka na myszy.
- 2.3. Na zdjęciu poniżej znajduje się przykładowa pułapka dopuszczone do użycia w dragsterze



- 2.4. Zabrania się korzystania z pułapek innego rodzaju o innej sile naciągu sprężyny.
- 2.5. Sędzia w przypadku stwierdzenia użycia pułapki innego rodzaju, nie może dopuścić dragstera do startu w zawodach do czasu zmiany pułapki na zgodną z regulaminem. Organizatorzy zapewniają zapasowe pułapki oraz podstawowe narzędzia niezbędne do jej wymiany.

- 2.6. Dragster nie może zawierać wszelkiego rodzaju źródeł energii elektrycznej oraz źródeł energii mechanicznej innego niż pułapka na myszy. Zabronione jest korzystanie np. z rozciągliwych linek, dodatkowych sprężyn. Dopuszcza się jedynie przekładnie napędu oparte o tryby lub koła pasowe.
- 2.7. Maksymalne wymiary dragstera to 40 cm długości i 20 cm szerokości. Do długości należy zaliczyć ramię pułapki w stanie naciągu lub spoczynku - mieszczący się w wymiarze głównym.
- 2.8. Maksymalna średnica kół to 130 mm.
- 2.9. Dragster nie może w sposób zamierzony niszczyć toru.

3. Specyfikacja toru

- 3.1. Przed rozpoczęciem każdej kategorii tor zostanie przystosowany do jego specyfiki
- 3.2. Podłoże tory wykonane jest z gładkich płyt. Na łączeniach płyt mogą wystąpić minimalne nierówności.
- 3.3. Do pomiaru czasu wykorzystywany jest zegar z bramkami pomiarowymi automatycznie rozpoczynającymi i kończącymi odliczanie czasu pomiaru.
- 3.4. W kategorii Najlepszy czas, na początku tory znajduje się pochylnia ułatwiająca rozpędzenia dragstera.
- 3.5. W pozostałych kategoriach start odbywa się bez pochylni.
- 3.6. W każdej z kategorii tor ograniczony jest po obu stronach płytami uniemożliwiającymi znaczną zmianę kierunku poruszania się dragstera.

4. Przebieg rozgrywki

- 4.1. Konkurencja podzielona jest na trzy niezależne kategorie rozgrywane w turach jedna po drugiej.
- 4.2. Każdy dragster może brać udział we wszystkich kategoriach.
- 4.3. W rozgrywce bierze udział jeden dragster jednocześnie.
- 4.4. Przed rozpoczęciem tury organizatorzy przedstawiają czas rozpoczęcia i zakończenia tury.
- 4.5. Uczestnik musi przygotować dragstera do startu przed podejściem do miejsca startu.
- 4.6. Rozpoczęcie przejazdu może odbyć się dopiero po znaku sędziego.
- 4.7. Uczestnik startując dragstera może przytrzymywać konstrukcję jedynie od góry, puszczając dragstera musi podnosić ręce do góry. Kategorycznie zabronione jest popychanie dragstera i wykonywanie ruchów w kierunku zgodnym z kierunkiem jazdy dragstera.
- 4.8. W przypadku stwierdzenia przez sędziego nieprawidłowego startu dragstera, wynik przejazdu nie jest brany pod uwagę w punktacji.
- 4.9. Wielokrotne naruszenie zasad startu dragstera może być podstawą do dyskwalifikacji dragstera przez sędziego konkurencji.
- 4.10. W przypadku nieprawidłowego pomiaru wyniku przejazdu spowodowanego problemami technicznymi przejazd zostaje powtórzony, bez uwzględniania niezmiernego przejazdu w limicie punktowanych przejazdów.
- 4.11. W sytuacji uniemożliwiającej określenie wyniku przejazdu niezależnej od organizatorów możliwe jest powtórzenie przejazdu maksymalnie

- pięciokrotnie z zachowaniem zasady pierwszeństwa dla innych konstrukcji które wykonują przejazdy punktowane.
- 4.12. Niestawienie się robota do przejazdu w czasie do 15 minut przed końcem rundy uznawane jest za poddanie walkowera.
 - 4.13. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zakończenia tury przed upływem wyznaczonego czasu w przypadku gdy wszystkie roboty wykorzystają wszystkie przysługujące im punktowane przejazdy.
 - 4.14. Każdy dragster ma prawo do czterech punktowanych przejazdów i dowolnej liczby przejazdów testowych z zachowaniem zasady pierwszeństwa dla dragsterów które wykonują przejazdy punktowane.
 - 4.15. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zakończenia tury przed upływem wyznaczonego czasu w przypadku gdy wszystkie dragstery wykorzystają wszystkie przysługujące im punktowane przejazdy.
 - 4.16. W kategorii Najlepszy czas, mierzony jest czas przejazdu toru.
 - 4.17. W kategorii Najdłuższy dystans, mierzona jest odległość od punktu startu do miejsca zatrzymania się dragstera.
 - 4.18. W kategorii Idealny powrót dragster ma za zadanie przejechać dowolną odległość nie krótszą niż jeden metr, a następnie poruszając się w przeciwnym kierunku wrócić do miejsca startu. Mierzona jest odległość od punktu zatrzymania się dragstera do miejsca startu.
 - 4.19. W przypadku znacznego naruszenia toru, uszkodzenia robota lub sytuacji zagrożenia bezpieczeństwa rozgrywka jest natychmiastowo zatrzymywana przez Sędziego Konkurencji.

5. Zasady wyłaniania zwycięzców

- 5.1. Zwycięzcy tury wyłaniani są za pomocą listy rankingowej.
- 5.2. Lista rankingowa składa się z dragsterów posortowanych według wyników najlepszych wyników
- 5.3. Wynik dragstera w danej turze jest średnią arytmetyczną:
 - 5.3.1. w kategorii Najlepszy czas dwóch najkrótszych czasów przejazdów dragstera w danej turze.
 - 5.3.2. w kategorii Najdłuższy dystans dwóch najdłuższych odległości przejazdów dragstera w danej turze
 - 5.3.3. w kategorii Idealny powrót dwóch najkrótszych odległości zatrzymania się dragstera od miejsca startu w danej turze

6. Postanowienia dodatkowe

- 6.1. Wszelkie kwestie sporne dotyczące przebiegu rozgrywek oraz przestrzegania regulaminu rozstrzyga Sędzia Konkurencji.
- 6.2. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair-play,
- 6.3. Zawodnikom przysługuje prawo odwołania się od decyzji Sędziego Konkurencji. Odwołanie rozpatruje Sędzia Główny.
- 6.4. Zawodnik w oparciu o dowody może odwołać się od wyniku rozgrywki do momentu rozpoczęcia się następnej tury. Odwołanie rozpatruje Sędzia Główny.
- 6.5. Drużyna może zostać zdyskwalifikowana przez Sędziego Głównego za niesportowe zachowanie jej członka, w tym za łamanie zasad fair-play lub(i) norm współżycia społecznego (m.in. moralnych, obyczajowych, dotyczących bezpieczeństwa).

- 6.6. **Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna.**
- 6.7. **Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia korekt do niniejszego regulaminu nie później jednak niż do 2 tygodni przed Zawodami.**

